

Orienteering sul mare

Corsa per tutti al Villaggio

Domenica 10 giugno al Villaggio del Pescatore di Duino-Aurisina (TS) si disputerà la gara promozionale di corsa orientamento **aperta a tutti** denominata SOM Cup 2012 - seconda tappa.



Ritrovo: dalle ore 9.15 al Villaggio del Pescatore (TS) presso il "capannone" parrocchiale nel centro storico.

Percorsi disponibili:

lungo - 4,5 Km + 30m dislivello; tecnicamente difficile per orientisti esperti

medio - 2,8Km + 30m dislivello; di media difficoltà

corto - 1,8 Km + 20m dislivello; facile per chi vuole provare

baby - 1 Km senza alcun ostacolo architettonico

Iscrizioni: via email a info@semiperdo.it entro l'8 giugno specificando nome cognome società di appartenenza, eventuale

sidcard personale e categoria. Sarà possibile iscriversi sul posto entro le ore 9.45 di domenica salvo disponibilità cartine; Per motivi assicurativi è obbligatorio essere iscritti ad una società sportiva affiliata alla FISO. Chi non lo fosse potrà fare una tessera annuale green con la "Semiperdo Orienteering Maniago" al costo di 2 euro (gratis per i minori di 20 anni).

Quote: Solo gara 5 euro. Abbinata gara + grigliata di pesce e calamari fritti 12 euro.

Partenza: il primo concorrente partirà alle ore 10.30. A seguire tutti gli altri scaglionati di 2 minuti. La partenza dista 350m dal ritrovo.

Informazioni: dalle 9.00 alle 9.30 istruttori federali di orienteering saranno a disposizione presso il ritrovo per fornire informazioni e le "istruzioni di base" a chi vuole provare per la prima volta l'orienteering.

Ristoro: i cuochi semiperdo prepareranno per tutti i partecipanti un piatto di **calamari fritti ed una grigliata di pesce fresco** rifornito dalla pescheria "Deste Diego" proprio del Villaggio del Pescatore. Insalata, vino, acqua e per finire... i dolci fatti in casa dai soci semiperdo.

Tutte le info su www.semiperdo.it

COME FUNZIONA L'ORIENTEERING: la gara ha inizio con la consegna ad ogni concorrente di una cartina topografica molto dettagliata sulla quale vengono indicati, con segni convenzionali, partenza, arrivo e punti di controllo intermedi dove si dovrà obbligatoriamente transitare. Per orientare la carta il concorrente può portare con sé solamente una bussola. Bisogna rispettare la sequenza passando prima per il punto 1, poi il 2, il 3.. ecc. fino al traguardo. Per raggiungere i vari punti di controllo la strada è libera. Potete scegliere, sulla base delle informazioni topografiche che riuscite a ricavare dalla cartina, se seguire strade, sentieri o tagliare nel bosco. In tali punti sul terreno è posizionata la "lanterna" (un prisma a base triangolare di colore bianco e arancio) identificata da un codice univoco e munita di una stazione elettronica che registra l'avvenuto passaggio del concorrente. Vince chi compie l'intero percorso senza errori nel minor tempo.



PESCHERIA

DESTE DIEGO

*Aperto tutti i giorni
mattina e pomeriggio e domenica mattina*

Villaggio del Pescatore, 47 - Duino Aurisina - TRIESTE
Tel.: 040. 208809 - Fax: 040. 2071105
e-mail: destesas@tre.it

S.B.W. +39 049.8843669 ITALY - E cop. vietata - 02008 - F.07/08