

## Linee guida per lo svolgimento delle gare di TempoO 2013

1. Il TempoO è una forma di TrailO nella quale tutti i punti sono a tempo.
2. Il percorso di gara è costituito da un certo numero di postazioni di controllo.
3. Prima di ogni postazione c'è un punto di attesa dove i partecipanti aspetteranno finché la postazione sarà libera. Gli atleti accederanno alla postazione quando saranno autorizzati dagli addetti alla postazione stessa.
4. Non c'è un tempo massimo prestabilito per la gara.
5. Ogni postazione prevede 4 o 5 punti di controllo a tempo.
6. Il numero di postazioni è compreso tra 6 e 8. Di conseguenza ogni gara avrà un numero di punti di controllo compreso tra un minimo di 24 ed un massimo di 40.
7. Il numero di lanterne posizionate sul terreno in ogni postazione non sarà superiore a 6; esse sono indicate con la nomenclatura internazionale Alfa, Bravo, Charlie, Delta, Echo, Foxtrot, da sinistra a destra. È ammessa la risposta Z (Zero).
8. Il partecipante è seduto in una posizione da cui gli è possibile vedere chiaramente tutte le lanterne. Al concorrente vengono indicate le lanterne una ad una, quindi gli verrà fornito un insieme di mappe (4 o 5) e in quel momento il cronometrando del tempo avrà inizio. Il concorrente dovrà esaminare le cartine rispettando il loro ordine, dando una risposta per ogni mappa, senza avanzare alla mappa successiva prima di aver dato la risposta e senza mai poter tornare indietro alla mappa precedente. Le risposte verranno registrate dai giudici di gara sul cartellino personale dell'atleta. Con l'ultima risposta il tempo viene fermato e registrato. Il tempo verrà arrotondato al secondo, intero, per difetto.
9. Le mappe di ogni postazione sono costituite da un frammento di cartina in scala 1:4000 o 1:5000, e sono fornite orientate. Su ogni mappa è segnata la direzione del Nord magnetico e la descrizione del punto. Per particolari esigenze si possono introdurre scale diverse. In questo caso è preferibile adottare le scale 1:2000 o 1:2500 con simbologia 150% o 200%.
10. Sulla stessa mappa o su un piano davanti al concorrente deve essere disposto un casellario con le lettere A, B, C, D, E, F e Z. Le risposte potranno infatti essere date oralmente, usando l'alfabeto fonetico internazionale, o indicando manualmente la corrispondente casella.
11. In ogni postazione c'è un tempo limite totale uguale al numero di punti di controllo moltiplicato per 30 secondi. Un avviso viene dato 20 secondi prima dello scadere di tale tempo limite.
12. Nella classifica finale i concorrenti sono classificati secondo il tempo corretto totale, corrispondente alla somma del tempo registrato dai giudici e del tempo di penalità, pari, per ogni risposta errata, a 30 secondi.
13. Al termine della gara verrà esposta una classifica dettagliata dove i concorrenti potranno verificare i propri risultati.
14. La categoria di gara sarà unica (Open Elite).